

Hoe speel je het lasergamespel?

Dit lasergame-systeem kan je spelen met een oneindig aantal spelers en met maximaal vier teams. Het doel van het spel is dat je alle tegenstanders uitschakelt. Dit heb je gedaan wanneer alle levens op het laserpistool van je tegenstander op zijn. (Of u kiest voor 1 van de andere spelvormen waarbij alle spelers tot het einde in het spel blijven) Om iemand te raken moet je recht op de voorkant van het laserpistool van je tegenstander richten (of op een geconnecteerd bodytarget) Aan de hand van 3 of 4 levensbalken op het laserwapen/bodytarget kun je zien hoeveel levens je nog hebt, hierbij staat elke rode levensbalk voor drie levens. Het is afhankelijk van de gebruikte munitiesoort hoeveel levens je tegenstander verliest bij een raak schot. Als je bijvoorbeeld met het munitiesoort "single shot" schiet, dan verliest je tegenstander bij een raak schot 1 leven. Als je het pistool hebt ingesteld op het munitiesoort "plasmagun" dan verliest je tegenstander meteen 3 levens per raak schot.

Schietafstand

De schietafstand wordt mede bepaald door de weersomstandigheden; **hoe meer zonlicht rechtstreeks in het geweer schijnt, hoe korter de schietafstand.** Hoe donkerder de omgeving, hoe hoger de schietafstand. De schietafstand van de lasergun is ook afhankelijk van het gekozen munitiesoort. Gebruik je de munitiesoort "single shot", dan is het bereik het grootst. Staat het pistool/shotgun ingesteld als "plasmagun", dan is de schietafstand van het pistool korter.

Alles is veilig. Geen echte laserstralen.

Deze lasergame maakt gebruik van onschadelijk en onzichtbaar infrarood licht (gelijk aan een TV-afstandsbediening) hierdoor zijn ze veilig. Er komen geen gevaarlijke laserstralen uit het pistool. Alle lasergame producten beschikken over een CE markering en voldoen aan de van toepassing zijnde Europese veiligheidsregels.

Het opstarten

Schakel het pistool in met de off/on knop. Standaard staat het pistool op de teamkleur blauw en munitiesoort 'pistool'.



Aanpassen munitiesoorten » MUNITIE SELECTIE / “FIRES” KNOP » (1)

U kunt vier verschillende munitiesoorten instellen:

Single shot:	U kunt 12 keer schieten voordat u moet herladen. Uw tegenstander verliest 1 leven per schot.
Lasergun:	U kunt 6 keer schieten voordat u moet herladen. Uw tegenstander verliest 2 levens per schot.
Machinegun:	U kunt 6 keer schieten voordat u moet herladen. Uw tegenstander verliest 2 levens per schot.
Plasmagun:	U kunt 1 keer schieten voordat u moet herladen. Uw tegenstander verliest 3 levens per schot.

Steeds na het wijzigen van de munitiesoort dient u de herlaadknop (4) één keer in te drukken om de munitie te kunnen gebruiken.

Aanpassen teamkleur TEAM/ACTIVATION KNOP » (2)

U kunt vier verschillende teamkleuren instellen. U kunt kiezen uit de kleuren blauw, rood, groen, wit. Spelers met dezelfde teamkleur kunnen elkaar niet raken.



Levensindicator » (3)

Het pistool heeft 3 rode levensbalken en de shotgun heeft vier rode levensbalken, elke levensbalk vertegenwoordigd 3 levens. In totaal heeft een speler dus 9 of 12 levens per spel. Bij verlies van één leven zal de levensbak langzaam knipperen. Bij verlies van nog een leven zal de levensbalk snel knipperen. Na verlies van een derde leven zal de levensbalk uitgaan.

Als u geraakt wordt door een speler met een andere teamkleur dan za het pistool een geluidseffect laten horen en gaat het pistool kort trillen.

Nieuwe kogels erin doen /herladen » (4)

Druk op de zwarte knop onderaan op het wapen om nieuwe kogels te laden.

Extra levensbalken activeren met TEAM/ACTIVATION KNOP » (2)

Tijdens het spel heb je (als je nog niet alle levens verloren bent) 2 x de mogelijkheid om 1 extra levensbalk bij te krijgen. Hiervoor druk je enkele seconden op de activation knop. Je krijgt dan tot 2x toe een extra levensbalk.

Vals spelen is niet meer mogelijk

De Anti-Cheat laserpistolen hebben een unieke oplossing tegen het valsspelen. Waar je bij andere laserguns vals kan spelen door nieuwe levens te krijgen door het pistool uit te schakelen en weer aan, is dat bij deze

pistolen met Anti-Cheat functie niet meer mogelijk. Het pistool onthoudt namelijk het aantal verloren levens zodra hij weer wordt aangeschakeld. De Anti-Cheat functie zorgt er tevens voor dat een pistool dat een keer geraakt is, niet meer van teamkleur kan veranderen. Zo wordt het lasergamen nog echter, leuker en eerlijker.

Je lasergun laten re-activeren door een ander wapen “de medic”

TEAM/ACTIVATION KNOP » (2)

Belangrijk:

Wanneer alle levens van een wapen op zijn, heb je een tweede gun met een andere teamkleur nodig (de medic) om dit “dode” wapen opnieuw op te starten en te voorzien van nieuwe levens. Om dit te doen richt je met een Anti-Cheat gun met een andere teamkleur (de medic) op het “dode” wapen zonder levens en druk je vervolgens enkele seconden de team/activatieknop van de medic in (2). De afstand tussen beide wapens moet ongeveer 10cm zijn.

De beide wapen zullen tegelijk “full blood resurection” zeggen. Dan is het “dode” wapen weer opgeladen.

Zeggen beide wapens dit niet tegelijk, dan is de procedure mislukt en moet u ze hernemen.



Pistool of Shotgun connecteren met de body target.

Gebruikt u een bodytarget die de functie en ontvangst van uw wapen overneemt, dan gaat u als volgt te werk.

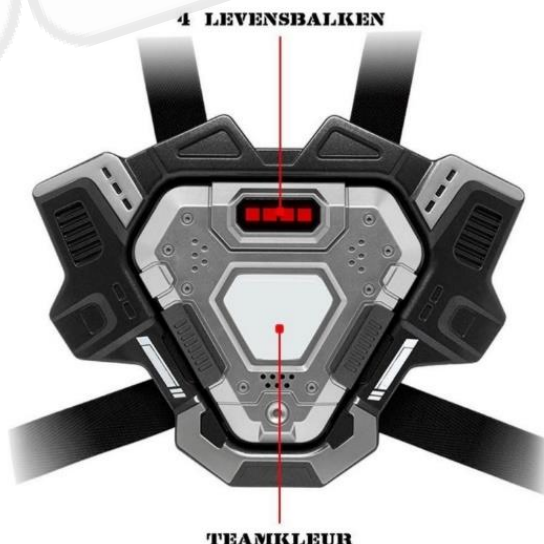
Start de wapens normaal op voor gebruik. Stel teamkleur in.

Zet het bodytarget aan.

Schiet 1x met uw wapen of uw bodytarget.

Het bodytarget wordt nu geconnecteerd en neemt de ontvangst en levensindicatie van het wapen over. Vanaf nu moeten tegenstanders niet meer naar de voorkant van het wapen richten maar op het bodytarget. De breedte van de ontvangst van het bodytarget is ruimer dan de wapens.

Als het bodytarget al zijn levens heeft verloren en weer moet opgestart worden, dan zet u het target even **af en weer aan** en herneem je de normale opstart en connecteer je opnieuw.



Het Flagtarget (verover de vlag)

Hoe werkt het een Lasergame flagtarget?

Na het inschakelen gaat het target elke 30 seconden 1 seconde branden. Zo wordt hij makkelijker vindbaar in het donker.

Het is de bedoeling dat tijdens alle spelers proberen de target te raken.

Is het target door iemand geraakt is blijft hij een even knipperen in de kleur waarmee hij geraakt is. Terwijl hij knippert, kan het target door niemand geraakt worden. Het target kan maar 1 keer om de 10 seconden geraakt worden. Nadat het target 5 keer geraakt is door hetzelfde teamkleur, blijft het knipperen in de teamkleur van het team dat de target veroverd heeft.

Om te resetten moet het flag target even uit een weer aan gezet worden.



Verschillende spelvormen

BASISPEL

De verschillende teams nemen positie in het speelveld en bij het startsignaal kan de lasergame strijd beginnen, probeer zoveel mogelijk tegenstanders uit te schakelen. Wanneer je geraakt wordt verlies je een gedeelte van je levens, wanneer je levens op zijn kan je niet meer schieten en verlaat je het speelveld. Het spel is afgelopen wanneer alle spelers van een team zijn uitgeschakeld. Welk team en/of welke speler houdt dit het langste vol?

Ook kun je een tijdsduur hangen aan deze spelvariant. Bijvoorbeeld 15 min. Het team met de meeste spelers die nog een leven zijn heeft gewonnen.

VARIANT OP BASISPEL

Als variant kan de spelleider een speler die "af" is direct weer activeren door de medic en weer mee laten doen. Wel is elke heractivatie dan een punt Voor het andere team. Hierdoor blijven de spelers Constant in het spel. Het team met de meeste punten op het einde heeft gewonnen.

LAST MAN STANDING

Dit spel lijkt een beetje op trefbal. Je begint met de groep in twee teams; rood en blauw. Wanneer een speler zijn levens kwijt is gaat de speler naar de spelleider (medic) en wordt daar gereset en erna toegevoegd aan team groen (men krijgt dan ook een groene velcrotag op de pet) Spelers van team groen proberen dan zoveel mogelijk spelers van rood en blauw af te Schieten. Spelers Uit team groen kunnen uiteraard ook weer door spelers uit team rood en blauw uitgeschakeld worden, ook dan worden ze weer geactiveerd door de spelleider in team groen Uiteindelijk blijft er maar één rode of blauwe speler over, hij/zij is de winnaar.